



# MISTRZOSTWA POLSKI DEBAT OKSFORDZKICH

## Zasady Debaty Oxfordzkiej (MPDO 2014 i Zrozumieć Historię)

### I. Uczestnicy Debaty

1. W debacie biorą udział:

- a) **Marszałek** - prowadzi całą debatę, decyduje która osoba ma prawo mówić, może przerwać przemowę, dba o kulturę słowa, poziom debaty, informuje wszystkich uczestników o jej wyniku i krótko ją podsumowuje,
- b) **Sekretarz** - informuje przez określony znak<sup>1</sup>, o:
  - zbliżającym się końcu przemowy (30 sekund przed końcem),
  - zakończeniu przemowy
- c) **Ekspert** - ocenia aspekty techniczne przeprowadzanej debaty, przyznając punkty ujemne za ewentualne uchybienia,
- d) **Jury** - przyznając punkty współdecyduje, wraz z ekspertem, która strona zarówno w trakcie, jak i po zakończeniu debaty, aż do momentu przekazania swojej decyzji ekspertowi.
- e) **Mówcy** - 4 mówców po stronie Propozycji, 4 mówców po stronie Opozycji:
  - pierwsi mówcy mają za zadanie zdefiniować tezę debaty oraz podać kilka najważniejszych argumentów,
  - drudzy mówcy mają za zadanie podać nowe argumenty rozszerzając stanowisko strony + mogą odnieść się do wypowiedzi oponentów,
  - trzeci mówcy mają za zadanie przede wszystkim podważyć argumentację strony przeciwnej,
  - czwarcy mówcy mają za zadanie przede wszystkim podsumować całą argumentację swojej strony, mogą ewentualnie podać dodatkowe argumenty,

---

<sup>1</sup> Znakiem tym jest najczęściej podniesienie ręki. Pierwsze podniesienie oznacza 30 sekund do końca przemowy, drugie podniesienie oznacza koniec czasu.

## II. Przebieg Debaty

1. Debata toczy się wokół określonej tezy, której broni strona **Propozycji**, a którą próbuje obalić strona **Opozycji**. Teza powinna być jasno i jednoznacznie sprecyzowana<sup>2</sup>.
2. Struktura debaty:
  - a) Debata zawsze rozpoczyna **1 mówca** strony Propozycji. Następnie, naprzemiennie wypowiadają się mówcy poszczególnych stron (1 mówca P->1 mówca O -> 1 mówca P-> 2 mówca O etc.) Debata zawsze kończy 4 mówca strony Opozycji.
  - b) Każdy z mówców ma 4 minuty na swoje wystąpienie. W tym czasie musi wygłosić swoją przemowę oraz przyjąć odpowiednią liczbę pytań/informacji. Czas nie jest zatrzymywany.
  - c) Ostatnie 30 sekund każdego z wystąpień jest tak zwanym "**czasem chronionym**". Oznacza to, że od momentu wskazania przez sekretarza, że do końca wystąpienia zostało pół minuty, mówcy nie można zadawać kolejnych pytań/informacji. Jeśli chęć wprowadzenia pytania/informacji zostanie zasygnalizowana wcześniej, mówca ma obowiązek udzielania głosu oponentowi (jeśli nie uczynił tego wcześniej dwukrotnie). W sytuacji, w której sygnalizacja zostanie poczyniona wcześniej, a mówca przeczeka do czasu chronionego i nie przyjmie pytania, zostanie ukarany punktami ujemnymi.
  - d) Każda przemowa musi rozpocząć się krótką inwokacją skierowaną do marszałka, strony przeciwnej i publiczności (wszystkie trzy podmioty powinny zostać powitane. Rozpoczynając od marszałka, a następnie w dowolnej kolejności) np.: "**Panie Marszałku, Szanowni Oponenci, wspianała publiczności**" lub "**Panie Marszałku, droga Publiczności, szanowni Oponenci**".
  - e) Każdy **mówca** podczas swojej wypowiedzi musi przyjąć co najmniej 2 pytania/informacje od strony przeciwnej (jeżeli takowe padną)<sup>3</sup>. Orator komunikuje chęć zadania pytania/informacji poprzez podniesienie ręki.

---

<sup>2</sup> Teza nie może przyjąć formy pytania (*czy studia są potrzebne?*) czy być formą wyboru (*studia czy praca*). Teza musi opowiadać się za konkretną postawą (*Studia są najlepszą drogą rozwoju osobistego*).

<sup>3</sup> Nie podlega ograniczeniom liczba pytań/informacji zaprezentowanych przez mówców z własnej drużyny.

Podczas swojej przemowy, to mówca decyduje od kogo chce przyjąć pytanie/informację poprzez wskazanie ręką odpowiedniej osoby. Wyznaczona osoba wstaje i rozpoczyna krótką inwokacją: "**Panie Marszałku pytanie/informacja**". Następnie zadaje pytanie lub podaje informację (krótko – maksymalnie 2 zdania<sup>4</sup>). Jeżeli mówca, który zadał pytanie, chce odnieść się do wypowiedzi osoby spytanej musi ponownie podnieść rękę<sup>5</sup>.

- f) Na mówcy spoczywa obowiązek śledzenia chęci zadania pytania/informacji przez stronę przeciwną. Oznacza to, że w sytuacji, w której mówca dostrzega, że oponent waha się, czy wprowadzić pytanie/informację bezpieczniej jest udzielić głosu stronie przeciwnej. Niekiedy oponenty nie są wytrwali w utrzymywaniu rąk w górze, robiąc to zbyt krótko, by przemawiający mógł zareagować/dokończyć rozpoczęte zdanie. W takich sytuacjach mówca powinien zachować czujność, zapamiętując nawet krótko sygnalizowaną chęć zadania mu pytania/informacji przez przeciwników. Reakcja nie musi być natychmiastowa - mówca może po zakończeniu danej części swojej przemowy zapytać oponentów, np. „miał Pan do mnie jakieś pytanie?”
- g) Mówca udziela głosu tylko stronie przeciwnej (tym samym nie jest możliwe zgłaszanie pytań i informacji oraz udzielanie głosu zawodnikom swojej drużyny).

- 3. Po zakończonej debacie następuje przerwa, podczas której poszczególni jurorzy przyznają punkty, które sumuje później **ekspert** przy uwzględnieniu przyznanych przez siebie punktów ujemnych.
- 4. **Marszałek** kończy i ogłasza wynik debaty.

### III. Wynik i punktacja

- 1. Decyzja o wyniku debaty podejmowana jest przez **jury** oraz **eksperta**.

---

<sup>4</sup> W przypadku zbyt długiego pytania/informacji marszałek może przerwać wypowiedź (W sytuacji, w której wygłaszana jest informacja/pytanie i jest ono w odczuciu marszałka dłuższe niż krótka wypowiedź marszałek wygłasza formułę "dziękuję Panu/Pani" (lub inną, sygnalizującą odebranie głosu), co oznacza dla eksperta sygnał do obowiązkowego odjęcia punktów za niewłaściwe sformułowanie pytania/informacji.

<sup>5</sup> Nie może samowolnie wypowiedzieć się podczas przemowy przeciwnika (polemika spowoduje przyznanie punktów ujemnych).

2. W skład **jury** wchodzi 3 osoby<sup>6</sup>. Każdy z **jurorów** ma do rozdysponowania 10 pkt, które rozdziela pomiędzy dwie strony (w ramach przyznawanych punktów nie można wskazać remisu<sup>7</sup>). **Juror** ocenia całą debatę tylko i wyłącznie przez pryzmat własnych, subiektywnych odczuć, które nie muszą być oparte o specjalistyczną wiedzę.
3. Aspekty techniczne dotyczące debaty ocenia **ekspert**, przyznając punkty ujemne za niedostosowanie się do zawartych reguł.
4. Wynik debaty jest sumą punktów **jurorów** oraz **eksperta**.
5. Ocena jurorów nie podlega dyskusji. Juror **nie musi** podawać przyczyn swojej decyzji.
6. Ocena eksperta nie podlega dyskusji. Ekspert **musi** wyjaśnić powody przyznania ujemnych punktów.

#### IV. Punktacja i wyjście z grupy

7. Drużyny zostają przydzielone do grup, liczących po cztery zespoły. Rywalizacja w ramach grupy odbywa się systemem „każdy z każdym”
8. W czasie eliminacji każda drużyna powinna wziąć udział w trzech debatach.
9. Za wygrany pojedynek drużyna otrzymuje 2 duże punkty meczowe, za remis 1 duży punkt oraz 0 punktów w przypadku porażki.
10. Awans do fazy finałowej uzyskują tylko zwycięzcy każdej z grup i dwie drużyny z „dziką kartą”
11. W wypadku równej liczby punktów „dużych”, liczy się również suma „małych” punktów meczowych (jeśli drużyna wygrała debatę 18:12, to zwycięzcy otrzymują 18 punktów, a przegrani 12)
12. W sytuacji kiedy dwie lub więcej drużyn zdobędą taką samą liczbę dużych punktów meczowych oraz małych punktów, do kolejnej rundy przechodzi drużyna, która wygrała bezpośredni pojedynek w fazie grupowej.
13. Przy równej liczbie dużych i małych punktów oraz remisie między zainteresowanymi drużynami, Organizatorzy przeprowadzą debatę "1 na 1". Drużyny wskażą po jednym przedstawicielu, którzy zmierzą się w 60-

<sup>6</sup> W warunkach turniejowych skład jurorski może zostać poszerzony.

<sup>7</sup> Dopuszczalny jest następujący rozkład punktów: 10-0, 9-1, 8-2, 7-3, 6-4.

sekundowym starciu nad prostą tezą (np. "Winda jest lepsza niż schody" "Kawa jest lepsza niż herbata" itp.). Wyboru dokona jury poprzez rozdysponowanie 10 punktów na obu mówców. W debacie "1 na 1" nie uczestniczy ekspert. W przypadku remisu, oratorzy zmierzą się powtórnie, debatując nad inną tezą.

14. Faza finałowa odbywa się systemem pucharowym. Oznacza to, że przegrywający debatę żegna się z turniejem, a zwycięzca przechodzi do następnego etapu.
15. Zwycięzcy półfinałów wchodzi do finału, natomiast przegrani zmierzą się w debacie o III miejsce.

#### **IV. Kwestie sporne**

16. Wszelkie wątpliwości i protesty związane z wykładnią regulaminu rozpatruje Komisja Regulaminowa (w jej skład nie wchodzi osoby będące częścią składu oceniającego daną debatę).
17. Wszelkie pytania związane z regulaminem można kierować pod adresem: [mpdo.poznań@gmail.com](mailto:mpdo.poznań@gmail.com).

## V. Punkty ujemne przyznawane przez eksperta

ASPEKT TECHNICZNY	PUNKTY
<p><b>Przestrzeganie ról przypisanych poszczególnym mówcom</b> Mówcy powinni ściśle przestrzegać przypisanych im ról. I tak: 1 rozpoczyna definiując tezę swojej strony i przedstawia argumenty, 2 rozwija argumentację poprzednika odnosząc się również do stanowiska oponentów, 3 przede wszystkim podważa argumentację strony przeciwnej, 4 musi podsumować całą debatę. Każdy mówca, który nie wypełni swojej roli, uzyska punkty ujemne na poczet całej drużyny.</p>	-3
<p><b>Przekroczenie dopuszczalnego czasu mowy</b> Każdy z mówców ma określony czas na swoją wypowiedź. W sytuacji, w której czas mówcy się skończył (oznajmiony sygnałem dźwiękowym), mówca upoważniony jest tylko i wyłącznie do podziękowania za debatę. Każda inna wypowiedź nie mająca charakteru podziękowań zostanie potraktowana jako złamanie regulaminu i karana punktami ujemnymi.</p>	-2
<p><b>Nie przyjęcie odpowiedniej liczby pytań</b> Każdy z mówców podczas swojej wypowiedzi musi przyjąć co najmniej 2 pytania/informacje.</p>	-2
<p><b>Brak odpowiedniej formuły grzecznościowej</b> Każdy z mówców rozpoczynając swoją mowę musi wygłosić odpowiednią formułę grzecznościową, w ramach której zwróci się do Marszałka, drużyny przeciwnej oraz do publiczności (np. <i>Szanowny Panie Marszałku, drodzy oponenti, wspomniała publiczności</i>). Brak formuły lub pominięcie któregoś z podmiotów, skutkuje punktem ujemny. Przywitanie rozpocząć trzeba od Marszałka, natomiast kolejność powitania przeciwnika i publiczności leży w gestii mówcy.</p>	-1
<p><b>Zabieranie głosu bez pozwolenia marszałka</b> Bez pozwolenia/wskazania marszałka, żaden z mówców nie może prowadzić dialogu, monologu, słownej sprzeczki ze stroną przeciwną. Jeżeli mówca odezwie się mimo to - otrzyma punkty ujemne na poczet całej drużyny.</p>	-2
<p><b>Nieumiejętna wypowiedź w formie pytania/informacji</b> Każdy z mówców podczas debaty ma prawo zgłaszać pytania/ informacje – sygnalizuje to podnosząc rękę. Muszą mieć one zwięzłą formę i być jak najbardziej konkretne (maksymalnie 2 krótkie zdania). Musi do tego uzyskać zgodę aktualnie przemawiającego mówcy. W tym wypadku wstaje, zwraca się do marszałka: <i>szanowny marszałku, pytanie/informacja</i> (w zależności od wybranej formy) i krótko mówi, następnie siada. Każda inna forma, oraz odebranie głosu przez Marszałka, oznacza przyznanie punktu ujemnego.</p>	-1
<p><b>Rozmowa podczas wypowiedzi strony przeciwnej</b> Podczas debaty głos ma zawsze 1 osoba. Członkowie jednej drużyny mogą między sobą wymieniać informacje jedynie w formie pisemnej.</p>	-1
<p><b>AD PERSONAM</b> Podczas debaty niedopuszczalne jest używanie argumentów <i>ad personam</i>. Bezpośredni atak personalny będzie skutkował punktami minusowymi na poczet całej drużyny.</p>	- 8

**Komitet Organizacyjny MPDO 2013** nie rości sobie praw autorskich do Zasad Debaty Oksfordzkiej i zachęca wszystkich do popularyzowania tej formy debatowania.

**Komitet Organizacyjny MPDO 2013** jest autorem systemu oceniania: jurorzy + ekspert. Przy chęci wykorzystania tego systemu oceny debaty prosimy o wskazanie źródła tj. Klub Debat Oksfordzkich UAM.

